

# BASES DE LA PROGRAMACIÓN NIVEL I

## Objetivos

---

Los fundamentos de programación son la base para empezar a programar, antes incluso de elegir un lenguaje. Este curso facilita el aprendizaje a todos aquellos que quieren aprender a programar y no saben por dónde empezar, o a aquellos programadores autoformados que carecen de fundamentos de algoritmia.

## Destinatarios

---

Cualquier persona que quiera aprender a programar y tenga un nivel de matemáticas igual o superior al de bachillerato. Especialmente dirigido a personas que no han programado nunca, pero también útil para programadores con carencias en algoritmia.

## Contenidos

---

- ✓ INTRODUCCIÓN
- ✓ CONOCER EL PROBLEMA A RESOLVER
- ✓ ALGORITMOS, PSEUDOCÓDIGO Y DIAGRAMAS DE FLUJO: UNA INTRODUCCIÓN
- ✓ ESCRITURA DE PSEUDOCÓDIGO
- ✓ REPRESENTACIÓN GRÁFICO-ESQUEMÁTICA: LOS DIAGRAMAS DE FLUJO
- ✓ ESTRUCTURAS DE DECISIÓN
- ✓ ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN (BUCLES)
- ✓ HERRAMIENTAS PARA LA PROGRAMACIÓN
- ✓ MODIFICACIÓN DIRECTA DEL FLUJO DE PROGRAMAS

## Duración

---

150 horas de dedicación efectiva, incluyendo lecturas, estudio y ejercicios.

## Dirección, modalidades y certificados

---

El curso está dirigido por Mario Rodríguez Rancel, Jefe de Proyectos de aprenderaprogramar.com. Se oferta bajo las modalidades web (gratuito), con tickets de soporte y tutorizado on-line (material + soporte). A los alumnos que sigan el curso tutorizado on-line y cumplan el programa de trabajo se les expedirá certificado acreditativo de la realización del curso.